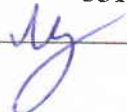



УТВЕРЖДАЮ  
Старший вице-президент  
5518 Studios  
 М. Михеенко

УТВЕРЖДАЮ  
Директор ОГБПОУ «Ульяновский  
колледж культуры и искусства»  
 Н.П. Аринина

Положение  
регионального конкурса художественного  
творчества и дизайна «Моё креативное будущее - 2030»

1. Студия компьютерной графики 5518 STUDIOS и ОГБПОУ «Ульяновский колледж культуры и искусства» (УККиИ) проводят конкурс художественного творчества и дизайна «Моё креативное будущее - 2030». Цель конкурса - выявление и стимулирование творческих инициатив в сфере художественного творчества и дизайна, открытие новых имён и продвижение российских специалистов в ведущие мировые компании игровой индустрии. *Идея конкурса состоит в том, чтобы предложить молодым людям с художественными и дизайнерскими интересами смоделировать и на шаг приблизиться к своему «идеальному будущему»: дебютирующего юного участника, конкурс погружает в сферу творчества, студента-художника или дизайнера развивает в выбранной профессии, молодого специалиста продвигает в ведущие дизайнерские компании мира.*

**Генеральный спонсор конкурса:** Максим Михеенко, старший вице-президент и сооснователь калифорнийской 5518 Studios, ведущего мирового лидера в геймдеве.

**Партнёры конкурса:** МБУ ДО «Центр детского технического творчества №1» г. Ульяновска, художественная академическая школа «StudioNEIFEL'D» г. Ульяновска.

2. Участники конкурса. К участию приглашаются юные и молодые художники и дизайнеры от 10 до 25 лет.

**Возрастные категории участников:**

- 10-17 лет (учащиеся общеобразовательных школ, школ искусств, центров дополнительного образования детей);
- 15-25 лет (студенты средних и высших учебных заведений, а также молодые специалисты сферы художественного творчества и дизайна Ульяновской области).

3. Конкурс проводится по номинациям:

1. «Игровой персонаж» - в период с 22 октября по 6 декабря 2021 г.

2. «Игровая локация» - в период с 15 февраля по 15 марта 2022 г.

3. «Дизайн сайта колледжа (УККиИ)» - в период с 11 января по 1 марта 2022 г.

4. Условия участия. **Участие в конкурсе бесплатное.**

Участник (коллектив) представляет на конкурс творческую работу на бумажном и электронном носителе в соответствии с техническими требованиями п. 5 Положения. Один участник (или коллектив) может представить одну работу в каждую из номинаций.

На Конкурс принимаются оригинальные авторские работы. За участниками сохраняются авторские права, организаторы не могут без согласия участников использовать авторские материалы в коммерческих целях. К конкурсу не допускаются работы нарушающие права третьих лиц, копирующие изображения (тексты) из книг, мультфильмов, других произведений, содержащие запрещённые российским законодательством изображения, нарушающие нравственные принципы и попирающие общечеловеческие ценности.

5. Требования к выполнению работы.

1. Техника исполнения работы.

По номинации «Игровой персонаж» работа может быть выполнена в любой художественной или компьютерной технике (ручная графика, живопись, коллаж, компьютерная графика, комикс, анимация и др.).

Работы в технике ручной и компьютерной графики, живописи, коллажа, выполняются на формате А3. Графические и живописные работы, а также работы, выполненные в графических редакторах, в соответствии с техническим заданием должны содержать четыре проекции, см. Приложение №1. Работы, выполненные на бумаге, переводятся в формат JPG. Работы, выполненные на компьютере, распечатываются на бумаге. На лицевой стороне бумажной работы

в правом нижнем углу размещается этикетка размером 6x4 см, на которой указываются: ФИО и возраст автора.

Комиксы выполняются в любой технике, черно-белом или цветном оформлении, от 6 до 12 кадров – фрагментов истории, расположенных на одном листе. Каждый кадр может сопровождаться текстом от 1-3 предложений, подписанных под каждым кадром. Предоставляется бумажный и электронный вариант в форматах JPG, GIF, PNG.

Анимационная работа (мультипликация) выполняется в любой технике (все виды покадровой анимации (stop-motion), 3-D, 2-D, GIF-анимация), предоставляется на конкурс в форматах AVI, MP4 или GIF, хронометраж - не более 2 минут.

**По номинации «Игровая локация»** техническое задание будет размещено приложением к данному документу на официальном сайте Ульяновского колледжа культуры и искусства **15 февраля 2022 г.** <https://ukkii.ru/> и распространяться по социальным сетям, электронным контактам.

**По номинации «Дизайн сайта колледжа (УККиИ)».** Работа может быть выполнена в любой художественной или компьютерной технике на формате А3 или более. Участникам предлагается разработать дизайн-эскиз главной страницы сайта учебного заведения Ульяновского колледжа культуры и искусства. Ознакомиться с действующим сайтом колледжа можно по ссылке <https://www.cultpro73.ru/>. Дизайн должен быть выполнен в единой цветовой гамме, без включения элементов, не сочетающихся по цвету, необходимо использовать имеющийся логотип учреждения или разработать новый, учитывая направленность колледжа. Работы, выполненные на бумаге, переводятся в формат JPEG. Компьютерная графика представляется в формате JPEG или PNG.

**2. Описание работы.** К визуальному ряду изображений героя, локации или сайта необходимо выполнить свободное текстовое описание (в отдельном документе не более 1000 печатных знаков): раскрыть биографию героя/историю локации/концепцию сайта. Описание присылается вместе с работой в текстовом документе.

#### **6. Подача работы.**

**Работа подается в двух форматах – бумажном и электронном** (кроме анимации). К работе с описанием прикладывается заявка и согласие на обработку персональных данных по установленной форме, см. Приложение №2.

**Работа, выполненная на бумаге,** вместе с заявкой направляется почтой или доставляется лично в конверте по адресу: 432071, г. Ульяновск, ул. Назарьева, 4, каб. 11, Ульяновский колледж культуры и искусства, конкурс «Моё креативное будущее - 2030».

**Электронный вариант работы** направляется на электронную почту [konkursul@mail.ru](mailto:konkursul@mail.ru) с указанием темы письма: «Моё креативное будущее, ФИО участника».

#### **7. Критерии оценки работ.**

Для оценки конкурсных работ формируется жюри с привлечением сотрудников ведущих мировых компаний игровой индустрии. Председатель жюри **Максим Михеенко**, членов жюри: **Алексей Назаров**, Lead 3d-художник 1518 Studios; **Эльвина Антонова**, старший продюсер 1518 Studios, **Максим Алабин**, председатель предметно-цикловой комиссии специальности «Дизайн» УККиИ и др.

Работы оцениваются по следующим критериям:

1. *новизна и оригинальность работы,*
2. *глубина разработки темы, смысловое наполнение*
3. *визуальное раскрытие образа, использование цвета, фактуры,*
4. *характеристика, раскрывающая характер персонажа/историю локации, проработанность концепции сайта.*
5. *технологическая сложность и качество,*
6. *оформление работы.*

#### **7. Подведение итогов конкурса и награждение участников.**

1. По каждой из номинаций отдельно подводятся предварительные итоги – выбирается по 10 лучших работ, информация размещается на сайте колледжа и в социальных сетях. По номинациям «Игровой персонаж» предварительные итоги подводятся 10 декабря 2021 г., «Сайт колледжа» - 10 марта 2022 г., «Игровая локация» - 20 марта 2022 г.

2. Из всех выделенных в предварительных итогах 30 работ отбирается 10 лучших работ (результаты по участию в нескольких номинациях одного участника не суммируются). Авторы 10-ти лучших работ получают фид-бэк (развернутую обратную связь) от представителей мировых компаний игровой индустрии. Авторы трёх лучших работ старшей возрастной группы получают главные призы конкурса: за **1 место – Apple iPad Mini**, за **2 место - сертификат на 25 000 рублей**, за **3 место - сертификат на 15 000 рублей**. Авторы трёх лучших работ младшей возрастной группы получают флеш-карты с логотипом конкурса. Все участники конкурса награждаются Сертификатами участников и имиджевой продукцией конкурса.

3. Организаторы оставляют за собой право вводить дополнительные поощрения за работы, не вошедшие в основную наградную группу.

**8. Дополнительную информацию** можно получить в оргкомитете конкурса по телефону (88422) 279385, Ульяновский колледж культуры и искусства, Дикарева Татьяна Александровна.

Приложения:

1. Форма выполнения работы в технике рисунок и компьютерная графика.
2. Форма заявки и согласия на обработку персональных данных.

#### Приложение №1

#### Форма выполнения работы в технике рисунок и компьютерная графика.



#### Приложение №2

#### Заявка на участие

в Ульяновском региональном конкурсе художественного творчества и дизайна  
«Моё креативное будущее - 2030».

Заявки принимаются на e-mail: [konkursul@mail.ru](mailto:konkursul@mail.ru)

1.	ФИО участника/коллектива	
2.	Название работы, техника исполнения	
3.	Возрастная категория (младшая/старшая), возраст участника(ов)	
4.	Номинация	
5.	Образовательная (или иная) организация	
6.	ФИО руководителя (если есть), телефон	
7.	Электронная почта участника	
8.	Домашний адрес с индексом	

С Положением о Конкурсе «Моё креативное будущее - 2030» ознакомлен (а) \_\_\_\_\_ (подпись) \_\_\_\_\_ (дата)

#### Согласие на обработку персональных данных.

(заполняется на всех участников, которые вносятся в заявку, включая руководителей)

Я, \_\_\_\_\_ (ФИО, за несовершеннолетних участников дают согласие их законные представители), даю согласие на обработку персональных данных себя / \_\_\_\_\_ (ФИО ребёнка) в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 №152 – ФЗ «О персональных данных». Настоящее согласие предоставляется также на размещение следующих персональных данных в сети Интернет на официальном сайте ОГБПОУ «Ульяновский колледж культуры и искусства», группе ВКонтакте – ФИО, фото с изображением, видеозаписи выступления участника (Собрание законодательства РФ, 2006, №31, ст. 3451).

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2021 г.